

การพัฒนาวิธีการจัดเส้นทางเดินรถเพื่อรับและส่งสินค้าจากหลายจุดโดยใช้วิธี

คำนวณโดยฝูงอนุภาค

ปัทมาพล สมบุญธรรม และ วรทัศน์ ขจิตวิยานุกุล*

ภาควิชาวิศวกรรมระบบอุตสาหกรรม คณะวิศวกรรมศาสตร์และเทคโนโลยี สถาบันเทคโนโลยีแห่งเอเชีย

ตุ้ ปณ. 4 คลองหลวง ปทุมธานี 12120

บทคัดย่อ

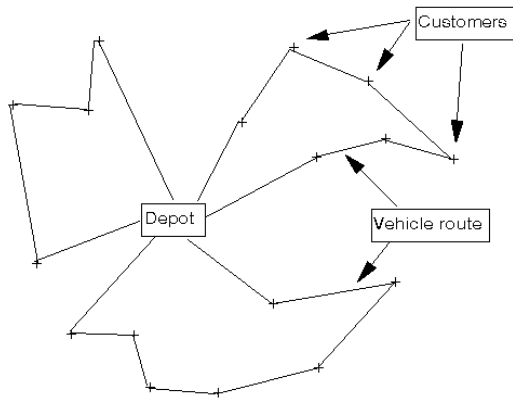
ปัญหาการจัดเส้นทางเดินรถเพื่อรับและส่งสินค้า (Vehicle Routing Problem) เป็นปัญหาที่ได้รับความสนใจและมีความสำคัญในการบริหารและพัฒนากิจกรรมด้านการบริหารห่วงโซ่อุปทานและโลจิสติกส์ (Supply chain and Logistics) ทว่าในทางปฏิบัติของบางกลุ่มอุตสาหกรรมขนาดย่อมที่มีการรวมกลุ่มเพื่อแบ่งปันทรัพยากรการขนส่งทำให้ลักษณะของปัญหาการจัดการเส้นทางรถมีความซับซ้อนยิ่งขึ้น กล่าวคือมีการรับส่งสินค้าจากหลายจุดกระจายสินค้า งานวิจัยนี้จึงนำเสนอแบบจำลองทางคณิตศาสตร์ที่มีวิธีการคำนวณโดยใช้ฝูงอนุภาค (Particle Swarm Optimization, PSO) พัฒนาแบบจำลองทางคณิตศาสตร์และอัลกอริทึมเพื่อหาค่าที่ดีที่สุดที่ใช้ช่วยในการวางแผนการจัดเส้นทางรถจัดส่งเพื่อเป็นเครื่องมือช่วยในการตัดสินใจในการจัดเส้นทางรถจัดส่งภายใต้เงื่อนไขดังต่อไปนี้ คือรถหลายคันจะกระจายอยู่หลายจุด อาจมีความจุที่แตกต่างจุดรับส่งสินค้าในแต่ละจุดอาจมีทั้งรับและส่งในเที่ยวเดียวกัน สินค้าที่รับขึ้นระหว่างทางอาจมีจุดส่งที่ไม่ใช่จุดเริ่มต้นเส้นทาง รวมถึงเงื่อนไขด้านเวลาต่างๆที่เกี่ยวข้อง เมื่อทำการทดสอบพบว่า อัลกอริทึมที่พัฒนามีศักยภาพในการให้คำตอบที่ดี และสามารถนำไปประยุกต์ใช้เป็นเครื่องมือช่วยตัดสินใจในการแก้ปัญหาการจัดเส้นทางเดินรถในหลายสถานการณ์ รวมถึงสถานการณ์จริง

คำสำคัญ ปัญหาการจัดเส้นทางเดินรถเพื่อรับและส่งสินค้า, วิธีคำนวณโดยใช้ฝูงอนุภาค, พหุศูนย์กระจายสินค้า

1. บทนำ

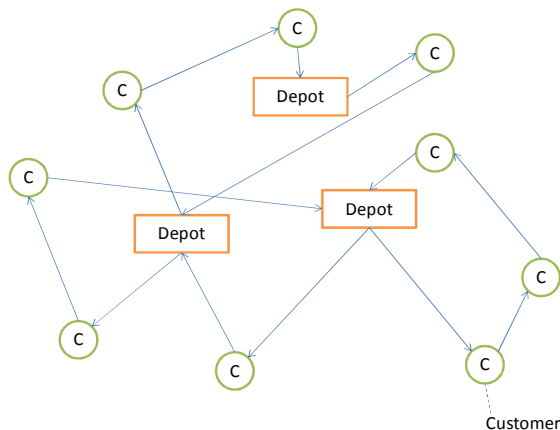
เนื่องจากภาวะที่ตลาดมีการแข่งขันสูง และการมีทรัพยากรที่จำกัด บางกลุ่มอุตสาหกรรมขนาดย่อมได้มีความพยายามในการพัฒนากระบวนการบริหารห่วงโซ่อุปทานและโลจิสติกส์ (Supply Chain and Logistics) โดยรวมกลุ่มกันเพื่อแบ่งปันทรัพยากรด้านการขนส่ง โดยการใช้รถขนส่งร่วมกันเพื่อลดต้นทุนด้านการขนส่ง ความร่วมมือแบบนี้มีความเป็นไปได้สูงภายในกลุ่มบริษัทที่มีความสัมพันธ์ในลักษณะเป็นผู้ซื้อและผู้ขายในห่วงโซ่อุปทาน (Supply chain) รวมถึงพันธมิตรอุตสาหกรรมที่เกี่ยวข้องกัน กลยุทธ์นี้จะสามารถทำให้ต้นทุนด้านการขนส่งของทั้งระบบลดลง และเพิ่มประสิทธิภาพในการใช้ประโยชน์ทรัพยากรที่มีปริมาณจำกัด

แนวคิดข้างต้นนี้จำเป็นต้องอาศัยการทำงานร่วมกันของหน่วยงานที่รับผิดชอบงานด้านการขนส่ง ซึ่งรวมถึงการร่วมกันวางแผนเส้นทางรถเพื่อรับ-ส่งสินค้า (Pickup and Delivery Problem, PDP) นอกจากนี้แนวคิดในใช้รถขนส่งร่วมกัน ทำให้การวางแผนจัดสรรรถขนส่งมีข้อแตกต่างจากการแก้ปัญหาการจัดการเส้นทางสำหรับยานพาหนะทั่วไป (Vehicle Routing Problem, VRP) เนื่องจากใน VRP ทั่วไปมีข้อจำกัดมาก เช่น เส้นทางรถหรือยานพาหนะ จะต้องเริ่มที่ศูนย์กระจายสินค้า (depot) ไปยัง ลูกค้า (customers) และกลับมายังศูนย์กระจายสินค้านั้นเดิม และสินค้าที่ได้รับจากลูกค้าจะต้องนำกลับมายังจุดเริ่มต้นก่อนที่จะกระจายไปสู่ลูกค้าในวันต่อไป



รูปที่ 1: Vehicle Routing Problem (<http://people.brunel.ac.uk/~mastijb/jeb/or/ip.html>)

แต่ในแนวคิดในการใช้รถขนส่งร่วมกัน รถขนส่งต้องทำการรับ-ส่งสินค้าจากศูนย์กระจายหรือ โรงงาน จากหลายบริษัท (Multiple Depots) ทำให้งานการวางแผนเส้นทางการเดินรถในแต่ละวันมีความซับซ้อนเพิ่มขึ้น และยากต่อการจัดสรรทรัพยากรอย่างมีประสิทธิภาพ ซึ่งข้อจำกัดในการจัดการดังกล่าวอาจทำให้ กลุ่มองค์กรต้องเพิ่มจำนวนรถขนส่ง เพื่อตอบสนองความต้องการขนส่งสินค้าหรืออุปสงค์ (Demand) ของลูกค้าได้อย่างเพียงพอ ซึ่งอาจมีผลทำให้องค์กรต้องแบกรับภาระต้นทุนด้านการขนส่งที่มากขึ้น



รูปที่ 2: ปัญหา VRP ที่มีลักษณะเป็น Multiple depots

โครงการนี้มีเป้าประสงค์ที่จะพัฒนาแบบจำลองทางคณิตศาสตร์และอัลกอริทึมเพื่อหาคำที่ดีที่สุดที่ใช้ช่วยในการวางแผนการจัดเส้นทางรถขนส่งเพื่อเป็นเครื่องมือช่วยในการตัดสินใจในการจัดเส้นทางรถขนส่งภายใต้เงื่อนไขดังต่อไปนี้

- รถหลายคันจะกระจายอยู่หลายจุด อาจมีความจุที่แตกต่าง
- จุดรับส่งสินค้าในแต่ละจุดอาจมีทั้งรับและส่งในเที่ยวเดียวกัน
- สินค้าที่รับขึ้นระหว่างทางอาจมีจุดส่งที่ไม่ใช่จุดเริ่มต้นเส้นทาง

งานวิจัยนี้กำหนดให้ปัญหาหลักขณะดังกล่าวเรียกว่า ปัญหาการจัดเส้นทางเดินรถเพื่อรับและส่งสินค้าจากหลายจุด (Generalized Vehicle Routing Problem for Multi-depot with pickup and delivery requests, GVRP-MDPDR) ในส่วนต่อไปของบทความนี้จะประกอบด้วย หลักการคำนวณโดยใช้ฝูงอนุภาคแบบจำลองทางคณิตศาสตร์ของปัญหาที่สนใจ การหาคำตอบ การทดสอบอัลกอริทึมและผลลัพธ์ สรุปงานวิจัย กิตติกรรมประกาศและเอกสารอ้างอิง

2. หลักการการคำนวณโดยใช้ฝูงอนุภาค (Particle Swarm Optimization, PSO)

ในการคำนวณโดยใช้ฝูงอนุภาคคำตอบสำหรับปัญหาใดๆ จะถูกแสดงออกมาในรูปของตำแหน่งของอนุภาค กลไกในการค้นหาคำตอบที่ดีที่สุดวิธีคำนวณชนิดนี้คือการทำให้แต่ละอนุภาคเคลื่อนที่ไปยังตำแหน่งต่างๆ ด้วย “เวกเตอร์ความเร็ว” (Velocity vector) กลไกนี้จะเริ่มต้นด้วยการสร้างแต่ละอนุภาค ที่ตำแหน่งต่างๆ พร้อมความเร็ว แบบสุ่ม (T. J. Ai และ V. Kachitvichyanukul, 2007)

ในหนึ่งขั้นของการคำนวณอนุภาคแต่ละตัวจะเคลื่อนที่จากตำแหน่งหนึ่งไปอีกที่หนึ่งด้วย “ความเร็วแบบมีทิศทาง” จากนั้นอนุภาคทุกตัวจะถูกประเมิน และนำค่าที่ได้ไปปรับเปลี่ยน ข้อมูล 2 ประเภทคือ

1. ตำแหน่งที่ดีที่สุดของตัวเอง (Personal best, *pbest*) : เก็บตำแหน่งที่ดีที่สุดของอนุภาคนั้นๆ ตั้งแต่เริ่มต้นการคำนวณ
2. ตำแหน่งที่ดีที่สุดของฝูงอนุภาค (Global best, *gbest*) : เก็บตำแหน่งที่ดีที่สุดของทั้งฝูงอนุภาค ตั้งแต่เริ่มต้นการคำนวณ

ค่าที่ประเมินได้จะนำมาใช้อ้างอิงเพื่อปรับเปลี่ยน “เวกเตอร์ความเร็ว” และนำค่าเวกเตอร์ไปคำนวณหาตำแหน่งต่อไปของอนุภาค ดังนี้

$$x_{id}(t+1) = x_{id}(t) + v_{id}(t+1) \quad (1)$$

$$v_{id}(t+1) = v_{id}(t) + c_p \cdot rand() \cdot (p_{id} - x_{id}(t)) + c_g \cdot rand() \cdot (p_{gd} - x_{id}(t))$$

$$\text{If } v_{id}(t+1) \leq -v_{Max} \text{ then } v_{id}(t+1) = -v_{Max}$$

$$\text{If } v_{id}(t+1) \geq v_{Max} \text{ then } v_{id}(t+1) = v_{Max} \quad (4)$$

โดยมีนิยามของตัวแปรดังต่อไปนี้;

$X_i = (X_{i1}, X_{i2}, \dots, X_{iD})$ แสดงตำแหน่งปัจจุบันของอนุภาคที่ i

$P_i = (P_{i1}, P_{i2}, \dots, P_{iD})$ แสดงตำแหน่งที่ดีที่สุดตั้งแต่เริ่มต้นการคำนวณของอนุภาคที่ i , pbest

$V_i = (V_{i1}, V_{i2}, \dots, V_{iD})$ แสดงเวกเตอร์ความเร็วของอนุภาคที่ i

$P_g = (P_{g1}, P_{g2}, \dots, P_{gD})$ แสดงตำแหน่งที่ดีที่สุดตั้งแต่เริ่มต้นการคำนวณทั้งฝูงอนุภาค, gbest

t = ลำดับขั้นการคำนวณ(เลขที่การทวนซ้ำ); $t=1, 2, \dots, T$

i = เลขที่ของอนุภาค; $i = 1, 2, 3, \dots, K$

d = เลขที่ของมิติ; $d = 1, 2, 3, \dots, D$ โดย $D = n$

$rand()$ = เลขสุ่มที่มีการกระจายตัวสม่ำเสมอในช่วง $[0, 1]$

C_p = ค่าถ่วงน้ำหนักของตำแหน่งที่ดีที่สุดของอนุภาค

C_g = ค่าถ่วงน้ำหนักของตำแหน่งที่ดีที่สุดของทั้งฝูงอนุภาค

$v_{id}(t)$ = ความเร็วในมิติที่ d ของอนุภาคที่ i ในการทวนซ้ำครั้งที่ t

$x_{id}(t)$ = ตำแหน่งปัจจุบันของอนุภาค i ในมิติที่ d ในการทวนซ้ำครั้งที่ t

v_{Max} = ขอบเขตของ v_{id}

3. แบบจำลองทางคณิตศาสตร์

ในรายงานการวิจัยของ S. Ropke (2005) ได้ระบุแบบจำลองทางคณิตศาสตร์ที่ใช้อธิบายปัญหา Pickup and Delivery with Time windows (PDPTW) ที่สามารถนำมาประยุกต์ใช้กับงานวิจัยของผู้เขียนในแบบจำลองนี้ “การร้องขอ” จะประกอบด้วย “จุดรับสินค้า” และ “จุดส่งสินค้า” ซึ่งจะถูกนำมาเรียงอยู่แบบจำลองที่ถูกดัดแปลงมีรายละเอียดดังนี้

Parameters

$P = \{1, \dots, n\}$: กลุ่มของ “จุดรับสินค้า” (Pickup location)

$D = \{n+1, \dots, 2n\}$: กลุ่มของ “จุดส่งสินค้า” (Delivery location) (3)

$N = P \cup D$: กลุ่มของจุด รับ-ส่งสินค้ารวมกัน

H_i : ค่ารับหาก Request i ไม่ได้รับการตอบสนอง

K : กลุ่มของ “รถ” โดย $|K| = m$

C_k : ความจุของรถคันที่ $k \in K$.

f_k : ค่าใช้จ่ายคงที่ของรถคันที่ $k \in K$ หากมีการใช้งาน

g_k : ค่าใช้จ่ายแปรผันตามระยะทางของรถคันที่ $k \in K$

τ_k : จุดแสดงสถานีต้นทางของรถคันที่ $k \in K$

τ'_k : จุดแสดงสถานีปลายทางของรถคันที่ $k \in K$

$V = N \cup \{\tau_1, \dots, \tau_m\} \cup \{\tau'_1, \dots, \tau'_m\}$: กลุ่มของจุดทั้งหมด

A : กลุ่มของ (i, j) ซึ่งเป็นเส้นจาก จุด i ไป j โดย $i, j \in V$.

d_{ij} และ t_{ij} : ระยะทางและเวลาที่ใช้ในการเดินทางจากจุด i ไป j โดย $i, j \in V$ ซึ่งทั้งสองค่ามีค่ามากกว่าหรือเท่ากับ 0 และ $t_{ij} \leq t_{ji} + t_{jj}$ สำหรับทุก $i, j, i \in V$

s_i : เวลาที่ใช้ในการรับและส่งสินค้า เมื่อรถไปที่จุด i โดยที่ $i \in V$

$[a, b]$: ช่วงเวลาที่ยอมให้รถมาถึง จุด i ได้

I_i : ปริมาณสินค้าที่จะถูกเก็บขึ้นรถ ที่ จุด i ทั้งนี้ จะมีค่าเป็นบวกสำหรับ $i \in P$ และ มีค่าเป็นลบเมื่อ $i \in D$

($I_i = -I_{rn}$ สำหรับ $i \in D$)

Decision variables

x_{ijk} : ตัวเลขฐานสองที่มีค่าเป็น 1 เมื่อ เส้นระหว่าง จุด i และ j ถูกใช้โดย รถคันที่ $k, i, j \in V, k \in K$.

S_{ik} : เวลาที่รถคันที่ k เริ่มต้นการรับส่งสินค้าที่ จุด $i, i \in V, k \in K$

L_{ik} : ปริมาณสินค้าในรถคันที่ k หลังจากเสร็จสิ้นการรับส่งสินค้าที่จุด $i, i \in V, k \in K$

z_i : ตัวเลขฐานสองที่มีค่าเป็น 1 เมื่อ “การร้องขอ” i ไม่ได้รับการตอบสนอง และมีค่าเป็น 0 เมื่อได้รับการตอบสนอง

โดยมีฟังก์ชันเป้าหมายและเงื่อนไขดังต่อไปนี้

Min

$$\alpha \sum_{k \in K} g_k \sum_{(i,j) \in A} d_{ij} x_{ijk} + \beta \sum_{k \in K} \sum_{j \in P} f_k x_{\tau_k,j,k} + \gamma \sum_{i \in P} H_i z_i \quad (5)$$

Subject to;

$$\sum_{k \in K} \sum_{j \in N_k} x_{ijk} + z_i = 1 \quad \forall i \in P \quad (6)$$

$$\sum_{j \in V} x_{ijk} - \sum_{j \in V} x_{j,i,k} = 0 \quad \forall k \in K, \forall i \in P \quad (7)$$

$$\sum_{i \in PU(\tau_k)} x_{\tau_k,i,k} = 1 \quad \forall k \in K \quad (8)$$

$$\sum_{i \in DU(\tau_k)} x_{i,\tau_k,k} = 1 \quad \forall k \in K \quad (9)$$

$$\sum_{i \in V} x_{ijk} - \sum_{i \in V} x_{j,i,k} = 0 \quad \forall k \in K, \forall j \in N \quad (10)$$

$$x_{ijk} = 1 \Rightarrow S_{ik} + s_i + e_i l_i + t_{ij} \leq \quad \forall k \in K, \forall (i,j) \quad (11)$$

$$a_i \leq S_{ik} \leq b_i \quad \forall k \in K, \forall i \in V \quad (12)$$

$$S_{ik} \leq S_{n+i,k} \quad \forall k \in K, \forall i \in P \quad (13)$$

$$x_{ijk} = 1 \Rightarrow L_{ik} + l_i \leq L_{jk} \quad \forall k \in K, \forall (i,j) \quad (14)$$

$$L_{ik} \leq C_k \quad \forall k \in K, \forall i \in V \quad (15)$$

$$L_{\tau_k,k} = L_{\tau_k,k} = 0 \quad \forall k \in K \quad (16)$$

$$x_{ijk} \in \{0,1\} \quad \forall k \in K, \forall (i,j) \quad (17)$$

$$z_i \in \{0,1\} \quad \forall i \in P \quad (18)$$

$$S_{ik} \geq 0 \quad \forall k \in K, \forall i \in V \quad (19)$$

$$L_{ik} \geq 0 \quad \forall k \in K, \forall i \in V \quad (20)$$

$$S_{\tau_k,k} \leq T_k \quad \forall k \in K \quad (21)$$

คำอธิบาย

ฟังก์ชันเป้าหมาย(5): ประกอบด้วยค่าถ่วงน้ำหนักของระยะทางโดยรวม ค่าใช้จ่ายคงที่ในการใช้รถ และค่าปรับเมื่อ “คำร้องขอ” (Request) ไม่ได้รับการตอบสนอง

เงื่อนไข (6) : บันทึก“คำร้องขอ” ที่ไม่ถูกตอบสนอง

เงื่อนไข (7): สำหรับรถคันใดๆ หากมี “จุดรับสินค้า” ใดๆอยู่ในเส้นทางแล้ว จะต้องนำ “จุดส่งสินค้า” ที่เกี่ยวข้องเข้ามาอยู่ในเส้นทางของรถคันเดียวกันด้วย

เงื่อนไข (8) และ (9): รถทุกคันเริ่มและจบเส้นทางที่สถานีต้นทางและปลายทาง

เงื่อนไข (10): จำนวนรถที่เข้าเท่ากับจำนวนรถที่ออกสำหรับทุกจุดรับส่งสินค้าที่ไม่ใช่สถานีรถ

เงื่อนไข (11) และ (12) : สำหรับรถทุกคัน เวลาเริ่มต้นการทำงาน(รับ-ส่งสินค้า) ที่จุดใดๆต้อง อยู่ภายใต้ระยะเวลาที่กำหนดของแต่ละจุด (Time window constraint)

เงื่อนไข (13) : สำหรับ “คำร้องขอ” ใดๆ รถต้องรับสินค้าขึ้นรถก่อนที่ “จุดรับของ” ก่อนที่จะไปส่งของที่ “จุดส่งของ”

เงื่อนไข (14), (15) และ (16) : คำนวณปริมาณสินค้าตลอดเส้นทาง และจำกัดให้ไม่เกิน “ความจุ” ของรถแต่ละคัน นอกจากนี้ในกรณีที่สามารถต่อรถขอจำกัดด้านเวลา (Semi-Soft time windows) ระหว่างผู้ส่งและผู้รับได้ เงื่อนไข (12) จะถูกเปลี่ยนเป็น

$$a_i + \Delta_{ia} \leq S_{ik} \leq b_i + \Delta_{ib} \quad \forall k \in K, \forall i \in V \quad (22)$$

$$S_{ik} < a_i \Rightarrow a_i - S_{ik} = \pi'_{ik} \quad \forall k \in K, \forall i \in V \quad (23)$$

$$S_{ik} > b_i \Rightarrow b_i - S_{ik} = \pi'_{ik} \quad \forall k \in K, \forall i \in V \quad (24)$$

Δ_{ia} และ Δ_{ib} คือส่วนต่างเวลาที่ยอมรับได้ที่จะให้รถเริ่มต้นการทำงาน (ขนส่งสินค้าเข้า-ออกจากรถ) เร็วและช้ากว่า ระยะเวลาที่กำหนดของแต่ละจุด นอกจากนี้ฟังก์ชันเป้าหมายจะเปลี่ยนเป็น

$$\alpha \sum_{k \in K} g_k \sum_{(i,j) \in A} d_{ij} x_{ijk} + \beta \sum_{k \in K} \sum_{j \in P} f_k x_{\tau_k,j,k} + \gamma \quad (25)$$

โดย Y_a และ Y_b คือค่าปรับการรถเริ่มต้นการทำงาน (ขนส่งสินค้าเข้า-ออกจากรถ) เร็ว และ ช้ากว่าระยะเวลาที่กำหนดตามลำดับ

4. การหาคำตอบ และรูปแบบของผลลัพธ์

การหาคำตอบโดยใช้วิธีคำนวณโดยใช้ฝูงอนุภาค มีส่วนประกอบคือ กลไกการหาค่าโดยใช้ฝูงอนุภาคซึ่งมีหลักการโดยทั่วไปดังแสดงในหัวข้อที่ 2 หลังจากนั้นค่าจากฝูงอนุภาคจะถูกนำไปทำ “การเข้ารหัส” (Encoding) เพื่อนำไปจัดเส้นทางรถ ตรวจสอบเงื่อนไขและคำนวณค่าฟังก์ชันเป้าหมายต่อไป

แนวคิดที่นำการคำนวณโดยใช้ฝูงอนุภาคมาใช้ในการแก้ปัญหาการจัดการเส้นทางเดินรถ โดยใช้ตำแหน่งของอนุภาคมาแสดงเป็นเส้นทางเดินรถสำเร็จรูปจะมี

ความซับซ้อนเป็นอย่างมาก ในงานวิจัยนี้จึงมีแนวคิดในการนำชุดตำแหน่งจากฝูงอนุภาคมาผ่านกระบวนการ “เข้ารหัส” (Decoding) และนำข้อมูลที่ผ่านมาการเข้ารหัสมาจัดเส้นทางรถและประเมินค่าเป้าหมาย การเข้ารหัสและจัดเส้นทางรถในงานวิจัยนี้เป็นการพัฒนาต่อจากการเข้ารหัสและจัดเส้นทางรถ ของ T. J. Ai และ V. Kachitvichyanukul (2009a, 2009b, 2009c). งานวิจัยนี้เสนอวิธีการเข้ารหัส และจัดเส้นทางรถ 3 วิธี (SD1, SD2 และ SD3) ซึ่งรายละเอียดของแต่ละอัลกอริทึมสามารถอ่านเพิ่มเติมได้ในรูปเล่มวิทยานิพนธ์ของงานวิจัย P. Somboonthum (2010).

สำหรับผลลัพธ์ที่ได้จากการใช้อัลกอริทึมคือเส้นทางรถที่ใช้ในการรับ-ส่งสินค้า โดยแต่ละเส้นทางจะประกอบไปด้วย เลขที่ของรถ จำนวนสินค้าที่รับ-ส่ง จำนวนจุดรับ-ส่งสินค้าในเส้นทาง ระยะเวลาที่ใช้ นอกจากนี้ยังแสดงข้อมูลลำดับการวิ่งของรถ เวลาคอยแต่ละจุดรับส่งสินค้า และ สินค้าที่ต้องรับ-ส่งในแต่ละจุดรับส่ง ดังแสดงในรูปที่ 3

เลขที่รถ	27			
จำนวนสินค้า	18			
จำนวนจุดหยุด	12			
ระยะเวลาที่ใช้	534			
ลำดับการจุด	จุดรับส่งสินค้า	เวลาคอย	สินค้าที่รับ	สินค้าที่ส่ง
1	65	0		
2	62	77	62,63	
3	55	78	55,57,58	
4	54	36		55
5	59	0	61	62
6	61	0		57,61,63
7	53	0	52,53	
8	46	0	46	53
9	50	2		46
10	45	3		52
11	62	0		58
12	65	0		

รูปที่ 3: ตัวอย่างข้อมูลเส้นทางรถที่ได้จากอัลกอริทึม

5. การทดสอบอัลกอริทึมและผลลัพธ์

5.1 ตัวอย่างที่ใช้ในการทดสอบ

ตัวอย่างที่ใช้ในการทดสอบประสิทธิภาพของอัลกอริทึมประกอบด้วย ตัวอย่าง 3 ประเภทดังนี้

1. Pickup and delivery Problem with Time windows (PDPTW)
2. ตัวอย่างใหม่ (Generated Instances)
3. ข้อมูลจากการปฏิบัติงานจริง (Real case)

เนื่องจาก GVRP-MDPDR เป็นปัญหาใหม่และไม่มีตัวอย่างมาตรฐาน ผู้วิจัยจึงเลือกตัวอย่าง PDPTW พัฒนาโดย Li และ Lim(2001) มาใช้ทดสอบประสิทธิภาพเบื้องต้นของอัลกอริทึม เนื่องจาก PDPTW สามารถพิจารณาเป็นกรณีเฉพาะ (Special case) ของ GVRP-MDPDR จากนั้นตัวอย่างใหม่ (Generate Instance) ครอบคลุมลักษณะทั้งหมดของปัญหาที่น่าสนใจ ถูกสร้างขึ้นโดยใช้ตัวอย่างปัญหา PDPTW เป็นต้นแบบ ตัวอย่างใหม่จะถูกนำไปใช้ในการทดสอบเพื่อศึกษาเพิ่มเติม นอกจากนี้ข้อมูลที่ใช้ในการปฏิบัติงานจริงยังถูกนำมาใช้ทดสอบอัลกอริทึม ข้อมูลดังกล่าวได้รับการเอื้อเฟื้อโดย M-focus Co, Ltd. ซึ่งเป็นข้อมูลจริงจาก สถาบันไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์ เนื่องจากข้อมูลบางอย่างมีความจำเป็นต้องปกปิดไว้เป็นความลับเช่น ข้อมูลด้านค่าใช้จ่าย ข้อมูลที่ถูกนำมาใช้จึงเป็นข้อมูลที่ผ่านการดัดแปลงแล้วในบางส่วน

5.2 การทดสอบด้านประสิทธิภาพเบื้องต้น

เนื่องจากปัญหา GVRP-MDPDR เป็นปัญหาใหม่ จึงไม่มีปัญหามาตรฐานที่จะสามารถนำมาทดสอบอัลกอริทึมได้โดยตรง ปัญหามาตรฐานของ PDPTW จึงถูกนำมาใช้ทดแทนในการทดสอบประสิทธิภาพของอัลกอริทึม ทำการทดสอบ 5 ครั้งสำหรับแต่ละตัวอย่าง และได้ผลโดยสรุปดังนี้

ตารางที่ 1: ผลการทดสอบกับ PDPTW

Algorithm	Number cases BKS Found	Average % Dev	
		NV	Distance
SD1	15 of 56	11.19%	8.26%
SD2	13 of 56	15.16%	15.22%
SD3	19 of 56	8.56%	6.86%

(BKS=Best known solution, NV= จำนวนรถที่ใช้, % Dev = ค่า % ความเบี่ยงเบนจาก BKS)

จากทดสอบพบว่า อัลกอริทึมที่เสนอสามารถให้คำตอบที่ถูกต้องตามเงื่อนไข (Feasible solution) ในทุกตัวอย่าง และเมื่อเปรียบเทียบ คำตอบที่ได้จากอัลกอริทึมที่เสนอ กับ คำตอบที่ดีที่สุด (Best Known Solution, BKS) ที่ได้จากวิธีที่พัฒนาเพื่อแก้ปัญหา PDPTW โดยเฉพาะ พบว่าอัลกอริทึมที่เสนอให้คำตอบเทียบเท่ากับ BKS ได้ในบางตัวอย่าง นอกจากนี้ในตารางจะเห็นได้ว่าอัลกอริทึมที่ 3 (SD3) สามารถให้คำตอบได้ใกล้เคียงกับ BKS มากที่สุด

5.3 การทดสอบกับข้อมูลในการปฏิบัติงานจริง

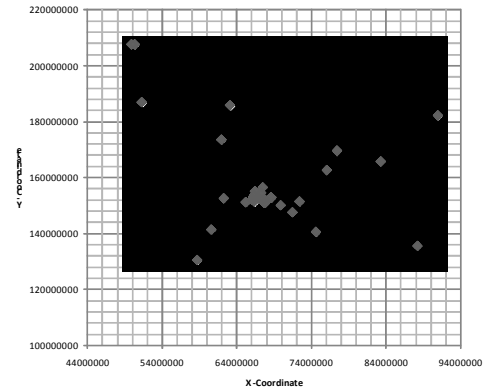
ตัวอย่างข้อมูลจริงที่นำมาใช้ทดสอบเป็นข้อมูลใน 1 วันทำงานซึ่ง ประกอบไปด้วย รายการสินค้าที่เกี่ยวข้อง 128 รายการ รถขนส่งสินค้า 44 คัน ซึ่งความแตกต่างกันในด้านความจุ และค่าใช้จ่าย ทำการรับส่งสินค้าระหว่าง 32 จุดรับส่งสินค้า โดยเป็นศูนย์กระจายสินค้า 3 แห่ง มีตำแหน่งดังแสดงในรูปที่ 4

ตารางที่ 2 แสดงผลจากการใช้อัลกอริทึมที่ 3 (SD3) จากการทดสอบ 5 ครั้ง พบว่าคำตอบที่ได้ในแต่ละครั้งมีคุณภาพค่อนข้างคงที่ โดยมีค่าความเบี่ยงเบนมาตรฐานน้อย (ประมาณ 0.5 %) ใช้เวลาในการคำนวณประมาณ 30 นาที อย่างไรก็ตาม สำหรับปัญหานี้ที่รูปแบบการส่งสินค้าแต่ละวันแตกต่างกันการจัดเส้นทางรถโดยใช้ประสิทธิภาพของผู้ปฏิบัติงานเพียงอย่างเดียวจะต้องใช้เวลาที่มากกว่า และได้คำตอบที่ไม่คงที่ อัลกอริทึมที่นำเสนอสามารถนำไปใช้เป็นเครื่องมือที่ช่วยในการตัดสินใจวางแผนจัดเส้นทางรถเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการปฏิบัติงาน

ตารางที่ 2: ผลทดสอบอัลกอริทึมกับข้อมูลจริง

Replication	Objective Function	NV	Total Distance	Time (mm:ss.ms)
1	446294.8	38	33383.4	29:58.4
2	445579.1	36	33371.8	30:39.8
3	446796.2	37	33117.6	29:33.1
4	442721.6	36	32974.5	28:57.1
5	441385.1	37	33017.3	30:50.1

	8		7	
Average	444555.4	36.8	33172.9	29:59.7
SD	2372.14	0.84	193.95	00:46.8



รูปที่ 4: ตำแหน่งจุดรับส่งสินค้าในตัวอย่างทดสอบ

5.4 การทดสอบด้านอื่น ๆ

นอกจากการทดสอบในด้านประสิทธิภาพของอัลกอริทึม และการนำประยุกต์ใช้กับข้อมูลจริง งานวิจัยนี้ยังนำเสนอการทดสอบเพื่อศึกษาลักษณะของปัญหาและอัลกอริทึมเพิ่มเติม โดยได้ข้อสรุปในบางประเด็นสำคัญดังนี้

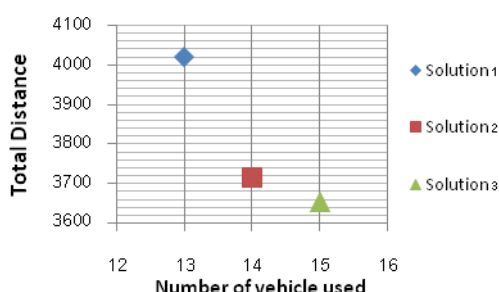
- จำนวนรายการสินค้ามีผลต่อเวลาที่ใช้ในการคำนวณอย่างมีนัยสำคัญ ขณะที่จำนวนจุดรับส่งสินค้าส่งผลเพียงเล็กน้อย
- จำนวนอนุภาคที่ใช้คำนวณไม่จำเป็นต้องมีมาก เพียง 50 อนุภาคก็เพียงพอสำหรับปัญหาที่มีรายการสินค้าประมาณ 100 รายการ
- อัลกอริทึมที่ 3 (SD3) มีประสิทธิภาพมากกว่า SD1 และ SD2 เมื่อเปรียบเทียบความสามารถในการให้คำตอบที่ดีภายในระยะเวลาที่ยอมรับได้
- อัลกอริทึมสามารถรองรับกรณีของ Semi-soft time windows
- อัลกอริทึมสามารถประยุกต์ใช้กับระบบขนส่งแบบ milk run และการรวมสินค้า (Item consolidate) ผ่านกระบวนการปรับข้อมูล (Pre-process input data) ก่อนนำเข้าใช้กับ อัลกอริทึม

5.5 การทดสอบการประยุกต์ใช้อัลกอริทึมกับวิธีการคำนวณโดยใช้ฝูงอนุภาคแบบหลายฟังก์ชันเป้าหมาย (Multi-objective PSO)

จากฟังก์ชันเป้าหมาย (5) จะเห็นได้ว่าเป้าหมายที่พิจารณาค่าใช้จ่ายที่มาจากผลรวมแบบถ่วงน้ำหนักจากค่าใช้จ่ายเนื่องจากระยะทาง และรถขนส่งที่ถูกใช้ ส่วนคำตอบที่มีค่าใช้จ่ายที่เกิดขึ้นจากการที่รายการสินค้าหรือการร้องขอ ไม่ถูกตอบสนองสามารถพิจารณาเป็นคำตอบที่เป็นไปไม่ได้ หรือ ผิดเงื่อนไข (Infeasible Solution) อย่างไรก็ตามการพิจารณา ค่าสัมประสิทธิ์ ที่คูณจำนวนรถที่ใช้และระยะทางอาจทำได้ยากเนื่องจากผู้ปฏิบัติงานอาจไม่มีความรู้เพียงพอเกี่ยวกับระดับความสำคัญของแต่ละปัจจัย หรือไม่สามารถประเมินค่าใช้จ่ายได้อย่างแม่นยำ หลายงานวิจัยในปัจจุบันทำการศึกษาปัญหาที่มีหลายฟังก์ชันเป้าหมาย (Multi-objective) พร้อมทั้งพัฒนาวิธีการแก้ปัญหาที่สามารถให้หลายคำตอบทางเลือก (Non-dominate Solution) เพื่อให้ผู้ปฏิบัติงานสามารถทำการวิเคราะห์ข้อดีและข้อเสียของแต่ละทางเลือก

นอกจากการใช้ PSO ที่พิจารณาฟังก์ชันเป้าหมายเดียว งานวิจัยนี้ได้ทำการประยุกต์ใช้อัลกอริทึมกับวิธีการคำนวณโดยใช้ฝูงอนุภาคแบบหลายฟังก์ชันเป้าหมาย (MO PSO) (S. Nguyen และคณะ, 2010) ซึ่งมีกลไกในการหาคำตอบทางเลือก (Non-dominate Solution) โดยใช้แนวคิด Pareto front Optimality (ดู S. Nguyen และคณะ, 2010)

ตัวอย่างการผลลัพธ์ดังแสดงในรูปที่ 5



รูปที่ 5: ผลลัพธ์การประยุกต์ใช้อัลกอริทึมกับ MOPSO

จากรูปที่ 5 จะเห็นว่าคำตอบที่ได้มีความแตกต่างในจำนวนของรถที่ใช้ (Number of vehicle used) และระยะทางรวม (Total distance) การลดจำนวนรถที่ใช้

อาจเพิ่มระยะทางรวม ของการวิ่งของรถ ซึ่งการแสดงผลคำตอบลักษณะนี้จะช่วยให้ผู้ประกอบการ หรือผู้ปฏิบัติงาน สามารถเปรียบเทียบทางเลือก เพื่อตัดสินใจวางแผนจัดเส้นทางรถในการปฏิบัติงานจริง

6. สรุปผลการวิจัย

งานวิจัยนี้ทำการศึกษาปัญหาการจัดเส้นทางรถมีลักษณะการรับส่งสินค้าจากหลายจุดกระจายสินค้า งานวิจัยนี้จึงนำเสนอแบบจำลองทางคณิตศาสตร์ที่มีวิธีการคำนวณโดยใช้ฝูงอนุภาค พัฒนาแบบจำลองทางคณิตศาสตร์และอัลกอริทึมเพื่อหาค่าที่ดีที่สุดที่ใช้ช่วยในการวางแผนการจัดเส้นทางรถจัดส่งเพื่อเป็นเครื่องมือช่วยในการตัดสินใจ จากการทดสอบอัลกอริทึมกับตัวอย่างมาตรฐานและปัญหาจัดเส้นทางรถในสถานการณ์ต่างๆ พบว่าอัลกอริทึมมีศักยภาพในการให้คำตอบที่ดี และสามารถนำไปประยุกต์ใช้เป็นเครื่องมือช่วยในการตัดสินใจในการปฏิบัติงานจริงของผู้ปฏิบัติงาน

ทิศทางการทำงานวิจัยต่อยอดสามารถมุ่งเน้นในด้านการพิจารณา เงื่อนไขด้านอื่นๆ เพื่อให้ใกล้เคียงกับสถานการณ์จริงมากขึ้น เช่นการพิจารณา การจัดเรียงสินค้า เป็นต้น ซึ่งการพัฒนาเครื่องมือที่สามารถให้คำตอบประกอบการตัดสินใจ จะสามารถช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน ของผู้ปฏิบัติงาน ซึ่งนำไปสู่การเพิ่มศักยภาพในการบริหารและพัฒนากิจกรรมด้านการบริหารห่วงโซ่อุปทานและโลจิสติกส์ ขององค์กร

7. กิตติกรรมประกาศ

งานวิจัยนี้ได้รับทุนสนับสนุนจากสำนักงานกองทุนสนับสนุนการวิจัยทุนวิจัยมหาบัณฑิต สกว. ด้านโลจิสติกส์และโซ่อุปทานประจำปี 2552 และความเห็นในรายงานผลการวิจัยฉบับนี้เป็นของผู้รับทุน สำนักงานกองทุนสนับสนุนการวิจัยทุนวิจัยไม่จำเป็นต้องเห็นด้วยเสมอไป

8. เอกสารอ้างอิง

G. Nagy and S. Salhi (2005). Heuristics algorithm for single and multiple depot vehicle routing problem with pickups and deliveries. *European*

- Journal of Operational Research*, 162(1): 126-141.
- J.-F. Cordeau, G. Laporte, M.W.P. Savelsbergh and D. Vigo. (2007a). Chapter 6 Vehicle Routing, *Handbooks in Operations Research and Management Science*, Volume 14, (pp. 367-428).
- J.-F. Cordeau, G. Laporte, J.-Y. Potvin, and M.W.P. Savelsbergh (2007b). Chapter 7 Transportation of Demand. *Handbooks in Operations Research and Management Science*, Volume 14, (pp. 429-466).
- J. Kennedy and R. Eberhart (1995). Particle Swarm Optimization, *Proceedings of IEEE international Conference on Neural Networks*, Volume 4, 1942-1948.
- P. Sombuntham (2010). PSO Algorithms for Generalized Multi-depot Vehicle Routing Problem with Pickup and Delivery Requests. Master Thesis, Asian Institute of Technology, Pathumthani, Thailand.
- S. Nguyen, T. J. Ai and V. Kachitvichyanukul (2010). Object Library for Evolutionary Technique (ET-Lib): User's Manual, Asian Institute of Technology, Pathumthani, Thailand.
- S. Ropke (2005). *Heuristic and exact algorithms for vehicle routing problems*. (Doctoral Thesis, Computer science department at the University of Copenhagen, 2005. (Available online : <http://www.diku.dk/hjemmesider/ansatte/sropke/>)
- T. Du, F.K. Wang, and P.-Y. Lu (2007). A real-time vehicle-dispatching system for consolidating milk runs (2007) *Transportation Research Part E: Logistics and Transportation Review*, 43 (5), pp. 565-577.
- T. J. Ai and V. Kachitvichyanukul (2007). optimization. *IEEE Congress on Evolutionary Computation*, CEC 2007. 3264-3271.
- T. J. Ai and V. Kachitvichyanukul (2009a). A Particle Swarm Optimization for Vehicle Routing Problem with Time Windows, *International Journal of Operational Research*, Volume 6, No. 4, 519-537).
- T. J. Ai and V. Kachitvichyanukul (2009b). Particle swarm optimization and two solution representations for solving the capacitated vehicle routing problem, *Computers & Industrial Engineering*, Volume 56, No. 1, 380-387.
- T. J. Ai and V. Kachitvichyanukul (2009c). A particle swarm optimization for the vehicle routing problem with simultaneous pickup and delivery, *Computers & Operations Research*, Volume 36, 1693-1702.